

Parties jouées sans arbitre (ITF)

Condensé des directives ITF pour joueurs

Tous les joueurs sont tenus d'observer les directives suivantes lorsqu'ils disputent un match sans arbitre:

- Chaque joueur répond des décisions sur sa moitié de court.
- Tout "out" ou "faute" doit être énoncé de façon clairement audible pour l'adversaire aussitôt que la balle a rebondi.
- En cas de doute, le joueur doit décider en faveur de son adversaire.
- Sauf si l'on joue sur terre battue, la règle suivante s'applique : si un joueur annonce par erreur une balle " out " et réalise par la suite que la balle était bonne, le point doit être rejoué, à moins qu'il ne s'agisse d'un coup gagnant ou que le joueur ait déjà annoncé par erreur une balle " out " auparavant dans le match. Dans ces cas, le joueur qui a annoncé "out" perd le point.
- Le serveur doit annoncer le score à haute et intelligible voix avant chaque 1er service.
- Si un joueur n'est pas d'accord avec une décision de son adversaire, il peut en référer au Referee ou à son suppléant.

Pour les parties disputées sur terre battue, les règles suivantes doivent en outre être respectées par les joueurs:

- La marque d'une balle peut être contrôlée après un point de conclusion (point gagnant) ou lorsque le jeu a été interrompu (le retour d'une balle par réflexe est autorisé).
- Si un joueur n'est pas d'accord avec la décision de l'adversaire, il peut exiger que celui-ci lui montre l'impact de la balle. Le joueur peut ensuite se rendre sur la moitié de court de l'adversaire pour contrôler la marque.
- Un joueur qui efface la marque concède le point à l'adversaire par son geste.
- S'il y a désaccord entre les joueurs sur une marque de balle, ils peuvent faire appel au Referee pour une décision définitive.
- Si un joueur donne une balle "out" et constate ensuite qu'elle était bonne, ce joueur qui a annoncé la balle "out" perd à chaque fois le point.

Les joueurs qui ne respectent pas ces directives peuvent être sanctionnés pour cause de gêne ou comportement non sportif aux termes du Code of Conduct (code de comportement).

Directives pour Referees

Dans une partie qui se joue sans arbitre, des problèmes peuvent survenir lorsque les joueurs ne parviennent pas à s'entendre sur des décisions de fait ou sur l'interprétation de certaines règles. D'où l'importance pour le Referee (ou ses assistants) de circuler en permanence entre les différents courts. Les joueurs aiment pouvoir s'en remettre à un officiel dans les situations litigieuses.

Le Referee (ou les assistants) devraient observer les règles suivantes pour être à la hauteur dans les situations de ce genre:

Balle sur la ligne (vaut pour les parties qui ne sont pas disputées sur terre battue)

Si un Referee est appelé sur le court parce qu'on n'arrive pas à décider si une balle a touché la ligne ou non et qu'il n'a pas assisté lui-même à l'échange de balles, il doit demander au joueur qui a pris la décision s'il est certain de ce qu'il avance. Si le joueur répond par l'affirmative, le point sera compté en conséquence.

Lorsqu'il paraît recommandable de continuer la partie en présence d'un arbitre, le Referee doit tenter de trouver un arbitre de chaise se chargeant de toutes les tâches et qui prendra toutes les décisions concernant la ligne. Si ce n'est pas possible (p.ex. faute d'un arbitre de chaise expérimenté ou parce qu'il n'y a pas de chaise d'arbitre), le Referee (ou son assistant) pourra rester sur le court afin d'observer le déroulement de la partie. Le cas échéant, il devrait annoncer aux joueurs qu'il va corriger toutes les décisions manifestement fausses prises par les joueurs.

Si le Referee se trouve en dehors du court et qu'il constate que la décision prise par un joueur est manifestement fautive, il peut se rendre sur le court et expliquer au joueur que sa décision équivalait à une gêne involontaire de l'adversaire, en conséquence de quoi le point doit être rejoué. Le Referee doit également faire comprendre au joueur que toute nouvelle erreur de décision pourra être sanctionnée comme gêne intentionnelle et qu'il perdra alors le point. Par ailleurs, le Referee peut prononcer une violation du Code pour manquement grave au comportement sportif s'il a la certitude que le joueur se trompe exprès dans ses décisions.

Les Referees doivent faire attention à ne pas trop se laisser impliquer dans un match et à ne pas invoquer la gêne, intentionnelle ou non, lorsque les balles sont serrées. Avant d'appliquer la règle de la gêne, le Referee doit être tout à fait certain que le joueur s'est trompé dans sa décision.

Discussion sur l'impact de la balle (seulement sur courts de terre battue)

Si on fait appel au Referee comme médiateur lors d'un différend concernant la marque d'impact d'une balle, il devra d'abord voir si les joueurs sont d'accord sur l'impact de la balle. Si tel est le cas et qu'ils se disputent simplement pour savoir si la balle est « in » ou « out », c'est au Referee qu'il appartiendra de trancher.

Si les joueurs ne parviennent pas à décider quelle marque correspond à l'impact de la balle, le Referee devra essayer de reconstruire la trajectoire de la balle et l'angle de jeu. Ces précisions peuvent aider à trouver le point d'impact effectif de la balle. Si tous ces efforts ne mènent à rien, c'est le joueur de la moitié du court concernée qui décidera.

Discussion sur le score

Si le Referee (ou son assistant) est appelé sur le court pour trancher dans un différend au sujet du score, il devrait passer en revue avec les joueurs tous les points ou jeux pour lesquels ils sont d'accord. On ne touchera pas à ces points et ces jeux-là, mais il faudra répéter ceux qui font l'objet de la dispute.

Exemple:

Un joueur prétend que le score est à 40:30, son adversaire affirme qu'il est à 30:40. Le Referee passe les points en revue un à un avec les joueurs et il constate que c'est seulement pour le premier point du jeu qu'ils n'arrivent pas à décider qui l'a remporté. La bonne décision consistera donc à faire reprendre la partie à 30:30, puisque les deux sont d'accord qu'ils ont chacun remporté deux points dans ce jeu.

Si la discussion porte sur un jeu entier, on procédera de la même manière.

Exemple:

Un joueur prétend qu'il mène 6:5; son adversaire est d'avis que c'est lui qui mène 6:5. Après discussion avec les deux joueurs, le Referee constate que les deux estiment avoir remporté le premier jeu. La bonne décision consistera donc à reprendre la manche sur le score de 5:5, puisque les joueurs sont d'accord qu'ils ont tous deux remporté 5 jeux. Le joueur qui a relancé la balle au dernier jeu va servir dans le prochain jeu.

Une fois que la discussion est close au sujet du score, il importe pour le Referee (ou son assistant) de rappeler aux joueurs que le serveur doit annoncer le score à son adversaire à haute et intelligible voix avant chaque premier service.

Autres contentieux

Quelques autres difficultés et problèmes sont faciles à gérer dans une rencontre sans arbitre:

Si on se dispute pour savoir si une balle de service a touché le filet ou non, si la balle a rebondi deux fois ou en cas d'autres coups non autorisés, le Referee (ou son assistant) devrait discuter avec les joueurs pour chercher à savoir ce qui s'est passé, puis confirmer la décision prise ou faire rejouer le point selon son appréciation. Si le Referee (ou l'assistant) se trouve sur le terrain ou directement à côté, qu'il a observé de ses propres yeux ce qui s'est passé et qu'il est absolument sûr de ce qu'il a vu, il a le droit de décider en conséquence.

Seul le Referee peut invoquer une faute de pied, le relanceur n'y est pas autorisé. Mais pour pouvoir sanctionner des fautes de pied, le Referee doit en tous les cas se trouver sur le court. Il ne pourra en aucun cas sanctionner une faute de pied s'il se trouve hors du court.

Seul le Referee (ou son assistant) a le droit de sanctionner le coaching et autres violations du Code telles que les dépassements de temps. C'est pourquoi il importe que d'autres officiels se trouvent sur les lieux pour pouvoir observer le comportement des joueurs et de ceux qui les encadrent. Si une violation du Code ou un dépassement de temps a été prononcé, le Referee (ou son assistant) devra se rendre sur le court sans tarder pour annoncer brièvement aux joueurs qu'une violation du Code ou un dépassement de temps a été prononcé, et ce avant que le jeu pour le prochain point ne reprenne. Des joueurs qui n'accéperaient pas une telle décision de bonne grâce pourraient être sanctionnés pour comportement non sportif en vertu du Code de comportement. Cependant, il faudra réserver une telle sanction aux situations où aucun doute n'est possible.