

Directives concernant les modalités de jeu aux Interclubs

La rencontre se dispute comme suit:

- Messieurs Actifs/35+: 6 simples plus 3 doubles;
- Dames toutes les ligues: 4 simples plus 2 doubles;
- Messieurs 45+: 5 simples plus 2 doubles;
- Messieurs 55+ / 65+ / 70+ : 4 simples plus 2 doubles;

Chez les dames actives, 30+, 40+, 50+, 60+ et les messieurs actifs, 35+, 45+, 55+, toutes les épreuves de simple se jouent en deux sets gagnants avec un tiebreak à chaque set en cas d'égalité 6:6.

Les épreuves de double se jouent avec « No Ad » et un Champions-Tiebreak jusqu'à 10 points au lieu d'un troisième set (cf. règles de jeu, annexe V).

Chez les messieurs 65+, 70+, les rencontres de simple et les rencontres de double se jouent avec un Champions-Tiebreak jusqu'à 10 points au lieu d'un troisième set (cf. règles de jeu, annexe V). Dans le double, le système «No Ad» est également appliqué.

L'application du Champions-Tiebreak (10 points)

Au score de 1:1 sets, un tiebreak sur 10 points devra être disputé. Les premiers à atteindre 10 points avec deux points de différence gagnent la partie. Le premier/la première joueur/équipe qui gagne dix points remportera ce jeu décisif de la partie et la partie à condition d'avoir deux points d'avance sur l'adversaire/les adversaires.

Note : Lorsque le jeu décisif de la partie est utilisé à la place de la dernière manche :

- on maintient l'ordre initial d'alternance au service. (Règles 5 et 14)
- en doubles, l'alternance des services et des retours au sein d'une équipe peut être modifiée, comme pour le début de chaque manche. (Règles 14 et 15).
- avant le début du jeu décisif de la partie il y aura un temps de repos de 120 secondes.
- il n'y aura pas de changement de balles avant le début du jeu décisif de la partie, même s'il y a normalement changement de balles à ce moment.

Changement de côtés lors d'un Champions-Tiebreak

Les règles sont les mêmes que pour un tiebreak ordinaire: les joueurs changeront de côté tous les six points.

«Système no ad» dans les doubles

En cas d'égalité des points, un point décisif sera joué. Les relanceurs décident s'ils veulent recevoir le service dans la moitié droite ou gauche du terrain. Le tandem du double qui remporte le point décisif gagne le jeu.